

## Get into the game!








Do you want to see how game play works? This is an example of the first 5 rounds in a game of Imperial. Studying this example should help you to get into the game!

## Set up

Players Anton, Bert, Claudia and Daniel (seating order) are going to play a game of Imperial. They agree on the basic set-up and each draw a flag:

Daniel	Claudia	Bert	Anton
			

On the reverse side of each flag are the starting bonds for the players:

Daniel	Claudia	Bert	Anton
 	 	 	 

The six treasuries on the right and left sides on the game board receive their starting money according to the first bonds dealt to the players. The players have given their money (13M each) via bonds to the nations:

- Austria-Hungary receives 4M starting money (bond of Claudia)
- Italy receives 9M starting money (bond of Anton)
- France receives 13M starting money (bonds of Claudia and Daniel)
- Britain receives 13M starting money (bonds of Anton and Bert)
- Germany receives no starting money (no bond)
- Russia receives 13M starting money (bonds of Bert and Daniel)

From now on, the flags indicate which player leads which nation. Claudia additionally takes the flag of Austria-H, because she is the biggest (only) investor in Austria-H. As no player has invested in Germany, the flag of Germany remains at the bank.

Daniel takes the investor-card, because he is sitting to the left of Austria, who is the owner of the Austrian flag.

Daniel	Claudia	Bert	Anton
 	 		

Each nation, including Germany, puts its two starting factories onto the game board.

## Schnelleinstieg!

Das folgende Beispiel für die ersten 5 Runden von Imperial gibt ein erstes Gefühl für den Spielfluss und soll den Einstieg ins Spiel erleichtern.

## Spielvorbereitung

Spieler Anton, Bert, Claudia und Daniel (Sitzreihenfolge im Uhrzeigersinn) spielen Imperial in der Standardvariante, jeder erhält zu Anfang 13 Mio. und zieht eine Flagge:

Auf der Rückseite jeder Flagge ist die Anfangsausstattung mit Krediten vorgegeben, die Spieler nehmen sich die folgenden Kredite:

Jeder Spieler zahlt entsprechend seiner Kredite Geld in den jeweiligen Staatshaushalt (links und rechts auf dem Spielplan) ein.

- Österreich-Ungarn erhält 4 Mio. (von Claudia)
- Italien erhält 9 Mio. (von Anton)
- Frankreich erhält 13 Mio. (von Claudia und Daniel)
- Großbritannien erhält 13 Mio. (von Anton und Bert)
- Deutschland erhält kein Geld (kein deutscher Kredit vergeben)
- Russland erhält 13 Mio. (von Bert und Daniel)

Ab jetzt hat die Rückseite der Flaggen keine Bedeutung mehr, die Flaggen zeigen im weiteren Spiel lediglich an, welcher Spieler die Regierung der jeweiligen Großmacht führt. Claudia erhält als größter (einziger) Investor in Österreich-U. auch die Flagge dieses Landes. Da kein Spieler einen Kredit an Deutschland vergeben hat, verbleibt die deutsche Flagge zunächst bei der Bank.

Daniel erhält die Investor-Karte, denn er sitzt links neben Claudia, die die Flagge von Österreich-U. hat.

Für jede Nation, auch Deutschland, werden die beiden Startfabriken in den quadratischen Städten aufgebaut.

## The first five rounds:

### Round one.

1. **Austria-Hungary** starts the game. Claudia holds the austrian flag and has to decide which option Austria-H will take. He puts the yellow game piece on the rondell onto the field "Import". Claudia decides for Austria to import 2 fleets and 1 army. As each unit costs 1M, Austria pays 3M out of its treasury on the gameboard into the bank. Now there is only 1M left in the Austrian treasury. Claudia has to put both fleets into the region of Trieste, because Trieste is the only Austrian harbour. Claudia puts the new army into the region of Lemberg. Austria's turn is now over.



2. The second nation to move is **Italy**, governed by Anton. Anton puts the green game piece onto the "Investor"-field. As Anton is the only Italian investor, he is the only player to collect interest. For his 9M-bond he receives his interest of 4M out of the Italian treasury (hint for easy play: the interest (=4M) is always the same as the big number on the bond (=4)). Now there are only 5M left in the Italian treasury, and Anton has some private cash. As Italy moved onto "Investor", the investor-card is now activated: Daniel, owner of the investor-card, collects 2M out of the bank and is allowed to buy any bond that he wishes and can afford. Daniel decides to take the No.1 bond (2M) of Germany. He pays 2M into the German treasury on the game board and takes the German flag, because he is now the first and only German investor. Finally, Daniel gives the investor-card to Anton, who is sitting to his left.

3. The third nation to move is **France**, governed by Claudia, the biggest French investor. Claudia puts the blue game piece onto the "Factory"-field, allowing France to build one new factory (although France has more money, there is a restriction of max. 1 new factory per turn). Claudia puts a new light blue shipyard into the region of Marseille. The French treasury pays 5M into the bank. Now there is only 8M left in the French treasury, but France is the first nation to possess three factories: One armament facility in Paris, and two shipyards in Bordeaux and Marseille.



4. The fourth nation to move is **Britain**, governed by Bert, the biggest British investor. Bert puts the red game piece onto the "Production"-field (the one after "Factory"). Britain

## Die ersten 5 Runden:

### 1. Runde

1. **Österreich-Ungarn** beginnt das Spiel. Claudia hat die österreich-ungarische Flagge und fällt daher die Entscheidungen für Österreich-U. Sie stellt den gelben achteckigen Spielstein auf das Feld „Import“ auf dem Rondell und entscheidet, dass Österreich-U. 2 Flotten und eine Armee importiert. (Auf dem Feld Import dürfen maximal 3 Militäreinheiten importiert werden.) Da der Import jeder Militäreinheit 1 Mio. kostet, bezahlt Österreich-U. aus der Staatskasse 3 Mio. an die Bank, so dass lediglich 1 Mio. in der Staatskasse verbleibt. Die beiden Flotten muss Claudia in der Provinz „Triest“ aufstellen, denn dort befindet sich der einzige Hafen (Ankersymbol auf dem Spielplan) von Österreich. Für die Armee beschließt Claudia, diese in „Lemberg“ aufzustellen. Nun ist der Zug von Österreich-U. beendet.

2. Als zweite Nation ist **Italien** am Zug. Die italienische Regierung führt Anton, er stellt den grünen Spielstein auf das Feld „Investor“ auf dem Rondell. Italien bezahlt zunächst die Zinsen für die italienischen Kredite. Anton erhält für seinen 9. Mio. Kredit 4 Mio. Zinsen (entspricht auch der großen Nummer oben auf dem Kredit) aus der italienischen Staatskasse. Jetzt befinden sich in der italienischen Staatskasse nur noch 5 Mio. Nach der Auszahlung der Zinsen wird die Investor-Karte aktiviert. Daniel, der die Karte besitzt, erhält aus der Bank 2 Mio. ausbezahlt, dann darf er einen beliebigen Kredit seiner Wahl „erwerben“ oder einen seiner Kredite aufstocken. Daniel entscheidet sich für den 2 Mio. Kredit von Deutschland. Er zahlt 2 Mio. in die deutsche Staatskasse und erhält die deutsche Flagge, denn er ist der einzige Investor in Deutschland. Schließlich gibt Daniel die Investor-Karte an Anton, seinen linken Sitznachbarn, weiter.

3. Als dritte Nation zieht **Frankreich**, hier führt Claudia als größter Investor die Regierung. Sie stellt den blauen Spielstein auf dem Rondell auf das Feld „Fabrik“. Auf diesem Feld kann eine Nation für 5 Mio. eine Fabrik bauen; auch wenn ausreichend Geld in der Staatskasse ist, können nicht mehrere Fabriken in einem Zug gebaut werden. Claudia stellt eine neue hellblaue Fabrik (Werk) in die Provinz „Marseille“. Nachdem aus der Staatskasse 5 Mio. in die Bank bezahlt sind, verbleiben Frankreich 8 Mio.

4. Als vierte Nation zieht **Großbritannien**. Bert stellt den roten Spielstein auf das Feld „Produktion“. Dies Feld ist auf dem Rondell doppelt vorhanden, er wählt das Feld direkt hinter „Fabrik“. Bei jeder Fabrik wird eine Einheit produziert. Da Großbritannien zwei

produces two fleets, they are put into the regions of London and Liverpool. This action costs the British treasury nothing at all.



5. Fifth nation to move is **Germany**, governed by Daniel, the only German investor. Daniel puts the German game piece onto the "Production"-field (the one after "Import"). Germany produces two units, one army in Berlin, and one fleet in the region of Hamburg.



6. The last nation in the round to move is **Russia**, governed by Daniel as well, who is the biggest Russian investor. Daniel wants to have money and puts the Russian game piece onto the "Investor"-field. The Russian treasury, containing 13M, pays 4M interest to Daniel and 2M interest to Bert. The investor-card is activated and Anton, owner of the investor-card, collects 2M from the bank. He now can buy any bond that he wishes and can afford. Together with his 4M received earlier during the Italian turn, Anton now has 6M private cash. He pays 6M to the German treasury and takes the No.3 German bond (6M). Now Anton is the biggest German investor and takes the German flag from Daniel. Finally, Anton gives the investor-card to Bert, who is sitting to his left.



Rondel after the first round  
Rondell nach der 1. Runden

## Round Two

(All nations on the rondel move in clockwise order. Each turn up to 3 fields are free, every additional field has to be paid by the player leading the government with 2M to the bank.)

1. **Austria-H** again, governed by Claudia. Claudia moves the Austrian game piece on the rondel one field ahead to "Production". Austria produces two armies, which are put into the regions of Vienna and Budapest on the gameboard. Production is free of any cost, the Austrian treasury remains with 1M as before.

2. Anton, governing **Italy**, moves the Italian game piece 2 fields ahead to "Production". Italy produces 1 army in the region of Rome and 1 fleet in the region of Naples.

3. Claudia, governing **France**, moves the French one field ahead to "Production". France produces 1 fleet in Bordeaux, 1 fleet in Marseille and 1 army in Paris.

4. Daniel, governing **Britain** (he is the biggest investor), moves the British game piece one field ahead to "Manöver". The fleet from Liverpool moves into the North Atlantic and the fleet from London into the English Channel (which is the only possible move, because the anchor of London is in the

Werften hat, werden je eine Flotte in den Provinzen „London“ und „Liverpool“ aufgestellt. Für die Produktion muss nichts bezahlt werden.

5. Als fünfte Nation zieht **Deutschland**. Daniel stellt den schwarzen Spielstein auf das Feld „Produktion“ (das Feld hinter „Import“). Deutschland produziert eine Armee in der Provinz „Berlin“ und eine Flotte in der Provinz „Hamburg“.

6. Als letzte Nation zieht **Russland**. Daniel stellt den lila Spielstein auf das Feld „Investor“. Zunächst werden die Zinsen für die Kredite bezahlt, Daniel erhält 4 Mio. und Bert 2 Mio. aus der russischen Staatskasse, so dass noch 7 Mio. in der Staatskasse verbleiben. Nun wird die Investor-Karte aktiviert. Anton erhält 2 Mio. aus der Bank; zusammen mit den 4 Mio., die er bereits in einem vorherigen Zug erhalten hat, besitzt er 6 Mio. Er entscheidet sich, den 6 Mio. Kredit von Deutschland zu kaufen und zahlt die 6 Mio. in die deutsche Staatskasse. Jetzt hat Anton in Deutschland die höchste Kreditsumme und übernimmt daher die deutsche Regierung. Daniel muss die Flagge von Deutschland an Anton abgeben. Schließlich gibt Anton die Investor-Karte an Bert, seinen linken Sitznachbarn.

## 2. Runde

(Auf dem Rondell ziehen die Nationen ihre Spielsteine im Uhrzeigersinn, bis zu 3 Felder sind frei, jedes weitere Feld muss von der Regierung (Spieler) mit 2 Mio. bezahlt werden.)

1. **Österreich-U.**: Claudia zieht den gelben Spielstein auf dem Rondell um ein Feld im Uhrzeigersinn vorwärts, so dass das Feld „Produktion“ erreicht wird. Österreich-U. produziert eine Armee in „Wien“ und eine Armee in „Budapest“.

2. **Italien**: Anton zieht den grünen Spielstein um zwei Felder vorwärts auf das Feld „Produktion“. Italien produziert eine Armee in „Rom“ und eine Flotte in „Neapel“.

3. **Frankreich**: Claudia zieht den blauen Spielstein auf das Feld „Produktion“. Frankreich produziert je eine Flotte in „Bordeaux“ und „Marseille“ und eine Armee in „Paris“.

4. **Großbritannien**: Daniel zieht den roten Spielstein auf das Feld „Manöver“. Er zieht die Flotte von „Liverpool“ in den „Nord Atlantik“ und die Flotte von „London“ in „Den Kanal“. Da der Hafen (Ankersymbol auf dem Spielplan) jeweils in diesen Seeregionen liegt, handelt es sich jeweils um die einzige Möglichkeit, die Flotte auslaufen zu lassen.

English Channel!). Britain now gains influence over 2 neutral regions and places a red tax chip in the North Atlantic and another red tax chip in the English Channel.

5. Anton, governing **Germany**, moves the German game piece one field ahead to "Manöver". The fleet leaves the region of Hamburg and enters the North Sea. After that the army uses German railroads to move from Berlin to Hamburg and is then convoyed from Hamburg via the German fleet into Norway. Two black German tax chips are placed in the North Sea and in Norway.

6. Daniel, governing **Russia**, moves the Russian game piece one field ahead to "Import". Russia buys one fleet in St.Petersburg and two armies in Moscow. Having paid 3M, only 4M remain in the Russian treasury.



After the second round / Nach der 2. Runde

## Round Three

1. Claudia moves **Austria** onto "Manöver". Both Austrian fleets enter the Ionian Sea. Then, the army from Lemberg enters Romania and the army from Budapest enters West Balkan. The army from Vienna uses Austrian railroads to move to Trieste and is then convoyed by an Austrian fleet through the Ionian Sea into Tunis. Finally, four Austrian tax markers are placed in Tunis, Ionian Sea, West Balkan and Romania.

2. Anton moves **Italy** onto the next "Manöver"-field. The Italian fleet moves into the Western Mediterranean (only possible move as indicated by the anchor in Naples), and after that the Italian army is convoyed by the Italian fleet to Spain. Two green Italian tax markers are placed in the Western Mediterranean Sea and in Spain.

3. Claudia moves **France** onto "Manöver" as well. The Bordeaux fleet moves into Bay of Biscay and the Marseille fleet moves into the Western Mediterranean. France asks for a friendly co-existence with both fleets, but the Italian leader Anton does not agree and wants to fight. As a result, both the French and Italian fleet in the Western Mediterranean are removed from the gameboard. However, the Italian tax

Großbritannien hat nun zwei neue Seeregionen unter alleiniger Kontrolle und platziert daher je einen roten Steuerchip in dem „Nord Atlantik“ und in „Dem Kanal“.

5. **Deutschland**: Anton zieht den schwarzen Spielstein auf das Feld „Manöver“. Er zieht die Flotte aus der Provinz „Hamburg“ in die „Nordsee“. Danach nutzt er mit der Armee aus „Berlin“ zunächst die Eisenbahn nach Hamburg, von hier zieht die Armee nach Norwegen, wobei die Flotte in der „Nordsee“ zum Konvoi benutzt wird. Schließlich wird je ein schwarzer Steuerchip in der „Nordsee“ und in „Norwegen“ abgelegt.

6. **Russland**: Daniel zieht den russischen Spielstein auf das Feld „Import“. Russland kauft eine Flotte in „St. Petersburg“ und zwei Armeen in „Moskau“. Nachdem die 3 Mio. in die Bank gezahlt wurden, verbleiben 4 Mio. in der Staatskasse.

## 3. Runde

1. **Österreich-U.**: Claudia zieht den gelben Spielstein auf das Feld „Manöver“ und zieht die beiden österreich-ungarischen Flotten in das „Ionische Meer“. Dann zieht sie die Armee von „Lemberg“ nach „Rumänien“ und die Armee von „Budapest“ in den „Westlichen Balkan“. Die Armee von Wien lässt sie zunächst mit der Eisenbahn nach „Triest“ fahren, um sie dann nach „Tunis“ zu konvoieren. Schließlich werden gelbe Steuerchips in „Tunis“, dem „West Balkan“, „Rumänien“ und dem „Ionischen Meer“ abgelegt.

2. **Italien**: Anton zieht den grünen Spielstein auf das Feld „Manöver“, er zieht die italienische Flotte ins „Westliche Mittelmeer“ und konvoit anschließend die Armee über die Flotte nach „Spanien“. Am Ende des Zuges legt er je einen grünen Steuerchip im „Westlichen Mittelmeer“ und in „Spanien“ ab.

3. **Frankreich**: Claudia zieht den blauen Spielstein auf das Feld „Manöver“. Die Flotten laufen in die „Biscaya“ (Meerbusen von Biscaya) bzw. das „Westliche Mittelmeer“ aus. Claudia will die italienische Flotte im „Westlichen Mittelmeer“ nicht abtauschen, aber Anton, der die Regierung von Italien führt, entscheidet sich für einen Kampf.

marker remains in the sea region. After conducting sea movements, the French army is transported by rail to Bordeaux, and from there convoyed through Bay of Biscay to Morocco. Finally, two French tax markers are placed in Bay of Biscay and Morocco.

4. Bert moves **Britain** onto **"Investor"**. The British treasury pays 4M interest to Bert for his 9M British bonds and 2M interest to Anton for his 4M bond. As Bert holds the investor-card, he receives an extra 2M cash from the bank and now has a total of 8M in his pocket. As he can take only one single bond, he takes the No.3 bond (6M) of Russia and pays 6M to the Russian treasury. Now Bert being the biggest investor in Russia, he takes the Russian flag from Daniel. Daniel no-longer owns any flags. Because Daniel no-longer owns any flags, **and** Russia has not achieved a single power point yet, Daniel receives 1M from Bert. Finally Bert, still retaining 1M private cash, gives the investor-card to Claudia, who is sitting to his left.

5. Anton moves **Germany** to **"Taxation"**. The German tax revenue is 6M (4M from 2 factories and 2M from 2 tax markers) and the German game piece on the tax chart moves one field up (from "2-5" to "6"). With a revenue of 6M, Germany receives one power point (as per the Tax chart +1) on the counting chart at the bottom of the gameboard. Because Germany has risen one field on the tax chart, Daniel receives a bonus of 1M from the bank. From the revenue of 6M Germany has to pay for its 2 military units and receives the remaining 4M from the bank into its treasury.

6. Bert moves **Russia** to **"Production"**. Russia produces a fleet placed in Odessa and an army placed in Moscow.

Als Ergebnis des Kampfes werden beide Flotten zerstört (Abtausch 1:1) und vom Spielplan entfernt. Nach den Flottenmanövern ist die französische Armee am Zug. Diese zieht Claudia nach Marokko, indem sie mit der Eisenbahn zunächst nach „Bordeaux“ fährt und dann über das Schiff in der „Biscaya“ konvoit wird. Schließlich wird je ein blauer Steuerchip in „Marokko“ und der „Biscaya“ abgelegt. (Der grüne Steuerchips im „Westlichen Mittelmeer“ wird nicht entfernt.)

4. **Großbritannien**: Bert zieht den roten Spielstein auf „Investor“. Bert erhält 4 Mio. und Anton 2 Mio. Zinsen aus der britischen Staatskasse ausbezahlt. Da Bert die Investor-Karte besitzt, erhält er zusätzlich 2 Mio. aus der Bank, so dass er nun insgesamt 8 Mio. zur Verfügung hat. Er entscheidet sich für den 6 Mio. Kredit von Rußland und bezahlt 6 Mio. in die russische Staatskasse. Jetzt ist Bert der größte Investor in Russland und erhält daher die russische Flagge von Daniel, der jetzt keine Flagge mehr hat. Da Daniel damit seine letzte Flagge verloren hat **und** Russland bisher noch keine Machtpunkte hat, bekommt Daniel 1 Mio. von Bert, so dass Bert noch 1 Mio. verbleibt. Schließlich gibt Bert die Investor-Karte an Claudia, seine linke Sitznachbarin.

5. **Deutschland**: Anton zieht den schwarzen Spielstein auf „Steuer“. Das deutsche Steueraufkommen beträgt 6 Mio. (4 Mio. für zwei Fabriken und 2 Mio. für zwei Steuerchips). Daher steigt der deutsche Steuermarker auf der Steuerleiste um ein Feld (von „2 - 5“ auf „6“). Die Regierung wird für diesen Erfolg belohnt und erhält für jedes Feld, um das der Steuermarker steigt, 1 Mio. aus der Bank. Entsprechend erhält Anton 1 Mio. aus der Bank. Deutschland erhält 6 Mio. Steuern, muss aber noch Sold für seine Militäreinheiten bezahlen (1 Mio. pro Flotte/Armee). Da Deutschland zwei Militäreinheiten besitzt, erhält

#### Round Four:

1. Claudia moves **Austria-H** to **"Taxation"**. The Austrian tax revenue is 8M (4M from 2 factories and 4M from 4 tax markers) and the Austrian game piece on the tax chart moves three fields up (from "2-5" to "8"). With a revenue of 8M, Austria-H receives 3 power points on the counting chart at the bottom of the gameboard. Because Austria-H has risen three fields on the tax chart, Claudia receives a bonus of 3M from the bank. From the revenue of 8M Austria-H has to pay for its 5 military units, and receives the remaining 3M from the bank into its treasury.

2. Anton moves **Italy** to **"Production"**. Italy produces an army placed in Rome and a fleet placed in Naples.

3. Claudia moves **France** 3 fields ahead to **"Production"**. France produces 1 fleet in Bordeaux, 1 fleet in Marseille and 1 army in Paris. Since France has passed over the "Investor"-field on the rondel, the investor-card is activated. Claudia as the owner of the investor-card collects 2M from the bank. She pays 5M into the austrian treasury in order to upgrade her Austria-H No.2 bond (4M) to a No.4 bond (9M). Claudia returns her 4M bond and takes the Austria-H 9M bond instead.

Because Daniel owns no flag, he may invest as well, but without receiving 2M from the bank. Daniel takes the German 4M bond and pays 4M into the treasury of Germany.

Now Daniel and Anton have given the same amount of 6M to Germany. Nonetheless, a tie does not affect the flag, which remains with Anton. Finally the investor-card is given to Daniel who is sitting left of Claudia.

4. Bert moves **Britain** to **"Production"**. Britain produces 1 fleet placed in London and 1 fleet placed in Liverpool.

5. Anton moves **Germany** to **"Factory"**. Germany builds a new

die deutsche Staatskasse aus der Bank 4 Mio. ausbezahlt (6 Mio. abzüglich 2 Mio. Sold). Weiterhin erhält Deutschland Machtpunkte, für den Zugewinn an Machtpunkten steht die blaue Zahl rechts auf der Steuerleiste. Rechts von der „6“ steht dort „+1“, daher erhält Deutschland einen Machtpunkt und rückt auf der Zählleiste von „0“ auf „1“ vor.

6. **Russland**: Bert zieht den russischen Spielstein auf „Produktion“ und Russland produziert eine Flotte in „Odessa“ und eine Armee in „Moskau“.

#### 4. Runde

1. **Österreich-U.** (Claudia): **„Steuer“**  
Das österreich-ungarische Steueraufkommen beträgt 8 Mio. (4 Mio. für zwei Fabriken und 4 Mio. für vier Steuerchips). Entsprechend steigt der Steuermarker von „2 - 5“ auf „8“, also um 3 Felder, und daher bekommt Claudia aus der Bank eine Prämie von 3 Mio. ausbezahlt. Österreich-U. erhält aus der Bank 3 Mio. (Steueraufkommen 8 Mio. abzüglich 5 Mio. für 5 Militäreinheiten). Hinter der „8“ steht auf der Steuerleiste „+3“, dementsprechend gewinnt Österreich-U. 3 Machtpunkte, und der gelbe Marker auf der Zählleiste wird von „0“ auf „3“ verschoben.

2. **Italien** (Anton): **„Produktion“**  
Italien produziert eine Armee in „Rom“ und eine Flotte in „Neapel“.

3. **Frankreich** (Claudia): **„Produktion“**  
Frankreich produziert eine Flotte in „Bordeaux“, eine Flotte in „Marseille“ und eine Armee in „Paris“. Da Frankreich bei dem Zug von Manöver auf Produktion das Feld „Investor“ überschritten hat, wird die Investor-Karte aktiviert. (Diese Besonderheit gilt generell beim Überschreiten des Investorfeldes; um darauf hinzuweisen ist das Feld in roter Schrift dargestellt.) Claudia besitzt die Investor-Karte und erhält aus der Bank 2 Mio. Sie erhöht ihren Kredit in Österreich-U. von 4 auf 9 Mio. Hierzu zahlt sie 5 Mio. in die österreich-ungarische Staatskasse und tauscht den 4 Mio. Kredit in den 9 Mio. Kredit. Da Daniel keine Flagge hat, steht ihm jetzt ein Sonderinvestitionsrecht zu, allerdings erhält er keine 2 Mio. aus der Bank. Daniel entscheidet sich für den 4 Mio. Kredit in Deutschland und zahlt 4 Mio. in die deutsche Staatskasse. Jetzt haben Daniel und Anton beide in der Höhe von 6 Mio. in Deutschland investiert. Der Gleichstand reicht allerdings noch nicht für einen Regierungswechsel, daher behält Anton die Flagge. Schließlich wird die Investor-Karte an Daniel weitergegeben.

4. **Großbritannien** (Bert): **„Produktion“**  
Großbritannien produziert eine Flotte in „London“ und eine Flotte in „Liverpool“.

5. **Deutschland** (Anton): **„Fabrik“**  
Deutschland baut eine neue Waffenfabrik in Köln und bezahlt dafür 5 Mio. aus der Staatskasse an die Bank.



After the third round / Nach der 3. Runde

armaments facility in Cologne and the German treasury pays 5M into the bank.

6. Bert moves **Russia** to "Maneuver". The fleet from St.Petersburg enters the Baltic Sea and the fleet from Odessa enters the Black Sea. One army is transported by railroads to St.Petersburg and convoyed from there to Sweden. The second army is transported by railroads to Odessa and convoyed from there to Turkey. The third army is transported by railroads to Kiev and enters the Austrian province of Lemberg. Four Russian tax markers are placed in Sweden, Baltic Sea, Black Sea and Turkey. Because Lemberg is a home province, no tax marker can be placed there.

6. **Russland** (Bert): „Manöver“  
Die Flotte von „St. Petersburg“ zieht in die „Ostsee“, die Flotte aus „Odessa“ in das „Schwarze Meer“. Eine Armee fährt mit der Eisenbahn nach St. Petersburg und wird nach Schweden konvoit. Die zweite Armee fährt mit der Eisenbahn nach Odessa und wird in die Türkei konvoit. Die dritte Armee fährt mit der Eisenbahn nach „Kiew“ und zieht von dort nach „Lemberg“, Daniel entscheidet, dass sie dies in feindlicher Absicht tut, deshalb wird sie aufrecht aufgestellt. (Die Armee hätte nicht nach „Bulgarien“ ziehen können, denn die Flotte im „Schwarzen Meer“ hat bereits eine Armee konvoit.) Schwarze Steuerchips werden in der „Ostsee“, dem „Schwarzen Meer“, „Schweden“ und der „Türkei“, aber nicht in „Lemberg“ abgelegt.

Mediterranean Sea. The fleet from Bordeaux enters Bay of Biscay and the fleet from Marseille enters the Western Mediterranean Sea. The army from Morocco is convoyed through Bay of Biscay to Portugal and the army from Paris enters Belgium. France places two additional tax markers in Portugal and Belgium.

4. Bert moves **Britain** to "Maneuver". The British fleets from North Atlantic and English Channel move into Bay of Biscay, fighting against the French fleet, so that one british fleet remains in that region. The fleets from Liverpool and London enter the North Atlantic and English Channel. The French tax marker in Bay of Biscay is replaced by a British tax marker.

5. Anton moves **Germany** to "Production". Germany produces a fleet placed in Hamburg, an army placed in Cologne and a second army placed in Berlin.

6. Daniel moves **Russia** to "Taxation". Russia has a tax revenue of 6M (2M from the factory in Moscow, and 4M from tax markers). There is no taxation from the shippard in Odessa, because the province of Odessa is occupied by a hostile austrian army. The russian game piece on the tax chart moves one field up (from "2-5" to "6"). According to a revenue of 6M, Russia receives 1 power point on the counting chart at the bottom of the gameboard. Because Russia has risen one field on the tax chart, Daniel receives a bonus of 1M from the bank. From its revenue of 6M Russia has to pay for its 5 military units and only 1M remains to put into the Russian treasury.

3. **Frankreich** (Claudia): „Manöver“  
Die Flotte aus der „Biscaya“ zieht ins „Westliche Mittelmeer“. Die Flotte aus „Marseille“ läuft in das „Westliche Mittelmeer“ aus und die Flotte aus „Bordeaux“ zieht in die „Biscaya“. Die Armee von „Paris“ zieht nach „Belgien“ und die Armee aus „Marokko“ wird nach „Portugal“ konvoit. Frankreich legt Steuerchips in „Belgien“ und „Portugal“ ab.

4. **Großbritannien** (Bert): „Manöver“  
Die britischen Flotten aus dem „Nordatlantischen Ozean“ und „Den Kanal“ ziehen in die „Biscaya“, dabei tauscht eine britische Flotte die französische Flotte ab, so dass eine britische Flotte in der „Biscaya“ verbleibt. Die Flotten aus „Liverpool“ bzw. „London“ laufen in den „Nordatlantischen Ozean“ bzw. in „Den Kanal“ aus. Der französische Steuerchip in der „Biscaya“ wird durch einen britischen Steuerchip ersetzt.

5. **Deutschland** (Anton): „Produktion“  
Es wird eine Flotte in „Hamburg“, eine Armee in „Berlin“ und eine Armee in Köln produziert.

6. **Russland** (Daniel): „Steuer“  
Russland hat ein Steueraufkommen von 6 Mio. (2 Mio. für eine unbesetzte Fabrik, 4 Mio. für vier Steuerchips). Der russische Steuermarker auf der Steuerleiste steigt von „2-5“ auf „6“. Als Erfolgsprämie erhält Daniel 1 Mio. aus der Bank. Da Russland 5 Militäreinheiten unterhält, bekommt der russische Staatshaushalt nur 1 Mio. Steuern aus der Bank. Entsprechend der lauer „+1“ auf der Steuerleiste wird der russische Spielstein auf der Zählleiste von „0“ auf „1“ verschoben.



After the fourth round / Nach der 4. Runde

### Round Five.

1. Claudia moves **Austria** to "Maneuver". One fleet enters the Western and the other fleet the Eastern Mediterranean Seas. The army from Tunis enters Algeria, the army from West Balkan enters Bulgaria and the army from Romania enters the Russian province of Odessa, declaring itself hostile. Austrian tax markers are placed in Algeria, Bulgaria, Western Mediterranean and Eastern Mediterranean Sea, but not in Odessa. The Italian tax marker in the Western Mediterranean is removed from the gameboard. Austria now has a total of 8 tax markers on the game board.

2. Anton moves **Italy** to "Investor" and being still the only Italian investor, receives 4M interest from the Italian treasury. After that, the investor-card is activated. Daniel has the investor-card and collects 2M from the bank. Daniel pays 3M into the Russian treasury in order to upgrade his Russian No.4 bond (9M) to a No.5 bond (12M). Daniel returns his 9M bond and takes the Russian 12M bond instead. Now Daniel being the biggest investor in Russia, he takes the Russian flag from Bert. Finally, he gives the investor-card to Anton, who is sitting to his left.

3. Claudia moves **France** to "Maneuver". The fleet from Bay of Biscay enters the Western

### 5. Runde

1. **Österreich-U.** (Claudia): „Manöver“  
Eine Flotte zieht in das „Westliche Mittelmeer“ und eine Flotte in das „Östliche Mittelmeer“. Die Armee aus Tunesien zieht nach Algerien, die Armee aus dem „West Balkan“ nach „Bulgarien“ und die Armee aus Rumänien zieht als feindliche Armee in die russische Provinz Odessa. Gelbe Steuerchips werden im „Westlichen Mittelmeer“, „Östlichen Mittelmeer“ und „Bulgarien“ und „Algerien“ abgelegt. Der italienische Steuerchip aus dem „Westlichen Mittelmeer“ wird vom Spielplan entfernt.

2. **Italien** (Anton): „Investor“  
Anton erhält 4 Mio. Zinsen aus dem italienischen Staatshaushalt. Nun wird die Investor-Karte aktiviert und Daniel erhält 2 Mio. aus der Bank. Er erhöht seinen Kredit in Russland von 9 Mio. auf 12 Mio. Hierzu zahlt er die Differenz von 3 Mio. in den russischen Staatshaushalt, gibt den 9 Mio. Kredit zurück und nimmt sich den 12 Mio. Kredit. Nun hat Anton in Russland eine höhere Kreditsumme als Bert, daher erhält er von Bert die Flagge. Schließlich wechselt die Investor-Karte zu Anton.

To be continued...

This description of the first five rounds of Imperial is meant for "newbies" getting into the gameplay and rules by giving some examples. It is not claimed however, that the turns as described were the best possible decisions!

Weiter gehts ...

Diese Beschreibung ist für Anfänger gedacht, die das Spielprinzip verstehen wollen. Es ist nicht gesagt, dass die angeführten Züge die bestmöglichen Züge sind!



After the fifth round / Nach der 5. Runde